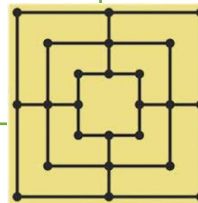


**Le projet** ; Réaliser un jeu de mèrelle portatif

Au Moyen Age, le jeu est un élément essentiel de l'éducation du jeune enfant. On joue à la mèrelle, à la quintaine ou à la "petite messe" selon le métier que l'on exercera plus tard : seigneur, chevalier ou moine.

1 CRÉER LES PIONS

1. Avec la pâte, modeler 18 petits pions, 9 d'une couleur et 9 de l'autre. sous forme d'animal fantastique comme dans les enluminures ou de blasons, ou de lettrines
2. Cuire la pâte selon les indications du paquet.
3. Coller les yeux mobiles sur les petits monstres

**3 DESSINER LE PLAN DU JEU**

1. Dans du carton tracer 3 carrés un de 19 x 19cm, un de 14 x 14cm et un de 9 x 9cm (ou utiliser les gabarits).
2. Scotcher le 1^{er} carré et le centrant sur la feutrine est tracé le tour avec du feutre indélébile. Faire la même chose avec les 2 autres carrés.
3. Tracer les traits qui relient les différents carrés au crayon de papier à l'aide d'une règle puis repasser dessus au feutre

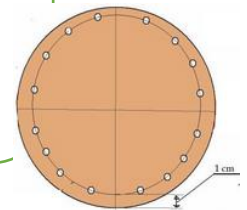
**Le matériel**

- 2 blocs de pâte à modeler à cuire de type "Fimo" de couleurs différentes
- 5 ou 10 yeux mobiles
- 1 carré de feutrine de 30 x 30 cm
- Feuilles de carton
- 1 cordon de 1,10 m

**2 CRÉER LA BOURSE DU JEU**

Découper un rond en papier de 30 cm de diamètre. Puis à l'intérieur tracer un autre cercle de 29 cm. Plier en 4 et dessiner sur le tracé du 2^{ème} cercle 6 trous à égale distance pour chaque quart.

Puis épingler le rond sur la feutrine et découper le rond. Marquer les trous au crayon à papier sur la feutrine et perforer

**4 TERMINER LA BOURSE**

Passer le cordon dans les trous, mettre le stopper et faire un nœud.

Il suffit de ranger les pions dans la bourse et le travail est fini.

Et maintenant à toi de jouer !

Sur une idée de **Maikresse Val**



Créer un jeu de merelle

